

¿Qué es Drawing ED?

Es una iniciativa en la que niños y jóvenes con edades comprendidas entre 10 y 16 años podrán desarrollar proyectos sobre la temática de esta edición: Retos de España. Contarán con un kit auto-descargable y herramientas que les guiarán para desarrollar su potencial creativo, con el fin de dar una solución o mejorar retos de su entorno. Los proyectos se presentarán en el evento educativo Drawing ED EXPO, donde se elegirán los finalistas que presentarán posteriormente sus ideas en una gran final.

¿Quién puede participar?

Niños y adolescentes de 10 a 16 años, de manera individual o por equipos. Desarrollarán un proyecto con el objetivo de solucionar problemas reales relacionados con los Retos de España. Invitamos a maestros y profesores, a padres, a educadores y a entidades sociales a descargar el kit y guiar a sus alumnos e hijos.

Categorías

Se puede participar en tres categorías diferentes:

- **Kids:** para alumnos de 10 a 12 años, o que cursen 5.º-6.º de Educación Primaria.
- **Teen:** para alumnos de 12 a 14 años, o que cursen 1.º-2.º de ESO.
- **Youth:** para alumnos de 14 a 17 años, o que cursen 3.º-4.º de ESO o 1.º de Bach.

Los proyectos seleccionados participarán el 11 de junio en Drawing ED EXPO, una feria expositiva en la que dispondrán de un stand. Allí, los niños y adolescentes podrán comunicar sus proyectos al jurado y al público asistente.

La EXPO

Inscripción y entrega de proyectos

La inscripción de los equipos y entrega de los proyectos se realizará a través de la web www.drawing-ed.org, dentro de los plazos de participación.

Plazos para participar

Inscripción de equipos: hasta el **21 de mayo**.

Entrega de proyectos: hasta el **28 de mayo**.

Anuncio de proyectos seleccionados: **3 de junio**.

Drawing ED EXPO: **11 de junio**.

Final y Ceremonia de entrega de premios: **18 de junio**.

Criterios de evaluación

El jurado seleccionará los proyectos teniendo en cuenta los siguientes criterios:

- La innovación.
- La comunicación.
- El contenido del proyecto.
- La claridad expositiva.
- La presentación y puesta en escena del proyecto.
- La viabilidad.
- Los beneficios que aporta al entorno.
- Tecnologías utilizadas, en caso de proyectos tecnológicos.

Materiales y toda la información

Los materiales didácticos que conforman el kit se pueden descargar gratuitamente aquí. Toda la información necesaria para participar en Drawing ED se recoge en la web www.drawing-ed.org

